

125 %

Blatt 1

alphabetisch sortiert

Kosten zu Angriff ...

Kosten zu Angriff o...

Angriff max to min

Vergleich der Armeen

Name der Kampfinheit	Fraktion	Nahkampf (NK) / Fernkampf (FK)	Lebenspunkte	Angriff	Rüstung	Kosten Arbeitskraft	Kosten Solari	Kosten Brennstoffzelle	Gildengunst	Kommandopunkte (KP)	Produkt Kosten	Kosten/Angriff	Kosten /Angriff (ohne KP)	Instandhaltungskosten täglich	Top 20%	Platz
Ritter	Ecaz	NK	400	25	3	40	100	-	-	6	24000	960,00	160,00	20	2,38	1
Altar	Fremen	FK	3000	22	4	-	-	-	100	0	100	4,55	4,55	50	4,76	2
Freie Kompanie	Schmuggler	NK	500	21	5	40	100	-	-	5	20000	952,38	190,48	20	7,14	3
Artilleriedrohne	Corrino	FK	400	20	6	-	200	6	-	4	4800	240,00	60,00	15	9,52	4
Infiltrator	Fremen	NK	200	20	0	30	-	-	-	3	90	4,50	1,50	4	11,90	5
Feydakin	Fremen	NK	700	20	5	40	100	-	-	6	24000	1200,00	200,00	20	14,29	6
Scharfschütze	Schmuggler	FK	200	20	2	40	-	-	-	4	160	8,00	2,00	12	16,67	7
Soldat	Harkonnen	NK	400	19	4	40	-	-	-	4	160	8,42	2,11	6	19,05	8
Soldat	Atreides	NK	400	18	5	40	-	-	-	4	160	8,89	2,22	8	21,43	9
Wächter	Atreides	NK	600	18	8	40	100	-	-	5	20000	1111,11	222,22	20		10
Sardaukar	Corrino	NK	600	18	6	40	100	-	-	5	20000	1111,11	222,22	20		11
Krieger	Fremen	NK	500	18	3	40	-	-	-	4	160	8,89	2,22	8		12
Scharfrichter	Harkonnen	NK	600	18	7	40	100	-	-	5	20000	1111,11	222,22	20		13
Fechter	Ecaz	NK	200	17	3	30	-	-	-	3	90	5,29	1,76	4		14
Krake	Atreides	FK	4000	16	5	-	-	10	100	0	1000	62,50	62,50	50		15
Spire	Fremen	FK	300	16	2	-	-	-	20	4	80	5,00	1,25	20		16
Cerberus	Harkonnen	NK	200	16	2	30	-	-	-	3	90	5,63	1,88	6		17
Plünderer	Schmuggler	NK	500	16	4	40	-	-	-	4	160	10,00	2,50	6		18
Jäger	Atreides	FK	300	15	3	30	-	-	-	3	90	6,00	2,00	8		19
Schützenwehrrpflichtiger	Corrino	FK	350	15	3	30	-	-	-	3	90	6,00	2,00	6		20
Musketier	Ecaz	FK	300	15	3	30	-	-	-	3	90	6,00	2,00	8		21
Schwertkampfwehrrpflichtiger	Corrino	NK	400	14	4	30	-	-	-	3	90	6,43	2,14	6		22
Cronos	Corrino	FK	4000	14	6	-	-	10	100	0	1000	71,43	71,43	50		23
Harpyie	Harkonnen	FK	300	13	3	-	-	3	20	3	180	13,85	4,62	20		24
Knappe	Ecaz	NK	500	12	5	40	-	-	-	4	160	13,33	3,33	8		25
Sirene	Ecaz	FK	500	12	5	-	-	3	20	3	180	15,00	5,00	12		26
Monument	Ecaz	FK	4000	12	8	-	-	10	100	0	1000	83,33	83,33	50		27
Turmgeschütz	Fremen	FK	300	12	4	20	100	-	-	5	10000	833,33	166,67	12		28
Tarndrone	Harkonnen	FK	150	12	2	-	100	2	-	2	400	33,33	16,67	8		29
Sprengexperte	Corrino	NK	400	10	4	40	-	-	-	5	200	20,00	4,00	12		30
Kanonier	Harkonnen	FK	400	10	3	40	-	-	-	5	200	20,00	4,00	12		31
Plünderdrohne	Schmuggler	FK	600	10	6	-	200	4	-	4	3200	320,00	80,00	15		32
Unterstützungsdrone	Atreides	FK	600	8	8	-	200	3	-	3	1800	225,00	75,00	15		33
Hammer	Corrino	FK	500	8	5	-	-	4	20	4	320	40,00	10,00	20		34
Kriegsbanner	Ecaz	FK	600	8	8	-	200	4	-	4	3200	400,00	100,00	20		35
Plänkler	Fremen	FK	300	8	2	40	-	-	-	4	160	20,00	5,00	8		36
Schwerer Schütze	Atreides	NK	400	7	5	40	-	-	-	5	200	28,57	5,71	12		37
Vergifter	Schmuggler	FK	300	6	2	30	-	-	-	4	120	20,00	5,00	6		38
Banshee	Schmuggler	FK	300	6	3	-	-	2	20	2	80	13,33	6,67	20		39
Falke	Atreides	FK	400	5	4	-	-	3	20	3	180	36,00	12,00	20		40
Overlord	Harkonnen	FK	4000	0	8	-	-	10	100	0	1000	NA	NA	50		41
Wrath	Schmuggler	FK	3000	0	5	-	-	10	100	-	1000	NA	NA	50		42