

125 %

Blatt 1		alphabetisch sortiert	Kosten zu Angriff ...	Kosten zu Angriff o...	Angriff max to min											
SUMME: 10	MITTELW.: 5	MIN: 5	MAX: 5	ANZAHL2: 2												
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O		
Vergleich der Armeen																
1	Name der Kampfeinheit	Fraktion	Nahkampf (NK) / Fernkampf (FK)	Lebenspunkte	Angriff	Rüstung	Kosten Arbeitskraft	Kosten Solari	Kosten Brennstoffzelle	Gildengunst	Kommandopunkte (KP)	Produkt Kosten	Kosten/Angriff	Kosten/Angriff (ohne KP)	Angriff + Rüstung	
2	Ritter	Ecaz	NK	400	25	3	40	100	-	-	6	24000	960,00	160,00	28	
3	Altar	Fremen	FK	3000	22	4	-	-	-	100	0	100	4,55	4,55	26	
4	Artilleriedrohne	Corrino	FK	400	20	6	-	200	6	-	4	4800	240,00	60,00	26	
5	Freie Kompanie	Schmuggler	NK	500	21	5	40	100	-	-	5	20000	952,38	190,48	26	
6	Wächter	Atreides	NK	600	18	8	40	100	-	-	5	20000	1111,11	222,22	26	
7	Feydakin	Fremen	NK	700	20	5	40	100	-	-	6	24000	1200,00	200,00	25	
8	Scharfrichter	Harkonnen	NK	600	18	7	40	100	-	-	5	20000	1111,11	222,22	25	
9	Sardaukar	Corrino	NK	600	18	6	40	100	-	-	5	20000	1111,11	222,22	24	
10	Soldat	Harkonnen	NK	400	19	4	40	-	-	-	4	160	8,42	2,11	23	
11	Soldat	Atreides	NK	400	18	5	40	-	-	-	4	160	8,89	2,22	23	
12	Scharfschütze	Schmuggler	FK	200	20	2	40	-	-	-	4	160	8,00	2,00	22	
13	Krieger	Fremen	NK	500	18	3	40	-	-	-	4	160	8,89	2,22	21	
14	Krake	Atreides	FK	4000	16	5	-	-	10	100	0	1000	62,50	62,50	21	
15	Infiltrator	Fremen	NK	200	20	0	30	-	-	-	3	90	4,50	1,50	20	
16	Fechter	Ecaz	NK	200	17	3	30	-	-	-	3	90	5,29	1,76	20	
17	Plünderer	Schmuggler	NK	500	16	4	40	-	-	-	4	160	10,00	2,50	20	
18	Cronos	Corrino	FK	4000	14	6	-	-	10	100	0	1000	71,43	71,43	20	
19	Monument	Ecaz	FK	4000	12	8	-	-	10	100	0	1000	83,33	83,33	20	
20	Spire	Fremen	FK	300	16	2	-	-	-	20	4	80	5,00	1,25	18	
21	Cerberus	Harkonnen	NK	200	16	2	30	-	-	-	3	90	5,63	1,88	18	
22	Jäger	Atreides	FK	300	15	3	30	-	-	-	3	90	6,00	2,00	18	
23	Schützenwehrrpflichtiger	Corrino	FK	350	15	3	30	-	-	-	3	90	6,00	2,00	18	
24	Musketier	Ecaz	FK	300	15	3	30	-	-	-	3	90	6,00	2,00	18	
25	Schwertkampfwehrpflichtiger	Corrino	NK	400	14	4	30	-	-	-	3	90	6,43	2,14	18	
26	Knappe	Ecaz	NK	500	12	5	40	-	-	-	4	160	13,33	3,33	17	
27	Sirene	Ecaz	FK	500	12	5	-	-	3	20	3	180	15,00	5,00	17	
28	Harpyie	Harkonnen	FK	300	13	3	-	-	3	20	3	180	13,85	4,62	16	
29	Plünderdrohne	Schmuggler	FK	600	10	6	-	200	4	-	4	3200	320,00	80,00	16	
30	Unterstützungsdrone	Atreides	FK	600	8	8	-	200	3	-	3	1800	225,00	75,00	16	
31	Turmgeschütz	Fremen	FK	300	12	4	20	100	-	-	5	10000	833,33	166,67	16	
32	Kriegsbanner	Ecaz	FK	600	8	8	-	200	4	-	4	3200	400,00	100,00	16	
33	Sprengexperte	Corrino	NK	400	10	4	40	-	-	-	5	200	20,00	4,00	14	
34	Tarndrone	Harkonnen	FK	150	12	2	-	100	2	-	2	400	33,33	16,67	14	
35	Kanonier	Harkonnen	FK	400	10	3	40	-	-	-	5	200	20,00	4,00	13	
36	Hammer	Corrino	FK	500	8	5	-	-	4	20	4	320	40,00	10,00	13	
37	Schwerer Schütze	Atreides	NK	400	7	5	40	-	-	-	5	200	28,57	5,71	12	
38	Plänkler	Fremen	FK	300	8	2	40	-	-	-	4	160	20,00	5,00	10	
39	Banshee	Schmuggler	FK	300	6	3	-	-	2	20	2	80	13,33	6,67	9	
40	Falke	Atreides	FK	400	5	4	-	-	3	20	3	180	36,00	12,00	9	
41	Vergifter	Schmuggler	FK	300	6	2	30	-	-	-	4	120	20,00	5,00	8	
42	Overlord	Harkonnen	FK	4000	0	8	-	-	10	100	0	1000	NA	NA	8	
43	Wrath	Schmuggler	FK	3000	0	5	-	-	10	100	-	1000	NA	NA	5	