

Vergleich der Armeen

Name der Kampfeinheit	Fraktion	Nahkampf (NK) / Fernkampf (FK)	Lebenspunkte	Angriff	Rüstung	Kosten Arbeitskraft	Kosten Solari	Kosten Brennstoffzelle	Gildengunst
Infiltrator	Fremen	NK	200	20	0	30	-	-	-
Altar	Fremen	FK	3000	22	4	-	-	-	100
Scharfschütze	Schmuggler	FK	200	20	2	40	-	-	-
Fechter	Ecaz	NK	200	17	3	30	-	-	-
Soldat	Harkonnen	NK	400	19	4	40	-	-	-
Spire	Fremen	FK	300	16	2	-	-	-	20
Soldat	Atreides	NK	400	18	5	40	-	-	-
Cerberus	Harkonnen	NK	200	16	2	30	-	-	-
Krieger	Fremen	NK	500	18	3	40	-	-	-
Jäger	Atreides	FK	300	15	3	30	-	-	-
Schützenwehrlpflichtiger	Corrino	FK	350	15	3	30	-	-	-
Musketier	Ecaz	FK	300	15	3	30	-	-	-
Plünderer	Schmuggler	NK	500	16	4	40	-	-	-
Schwertkampfwehrlpflichtiger	Corrino	NK	400	14	4	30	-	-	-
Artilleriedrohne	Corrino	FK	400	20	6	-	200	6	-
Ritter	Ecaz	NK	400	25	3	40	100	-	-
Freie Kompanie	Schmuggler	NK	500	21	5	40	100	-	-
Knappe	Ecaz	NK	500	12	5	40	-	-	-
Krake	Atreides	FK	4000	16	5	-	-	10	100
Harpyie	Harkonnen	FK	300	13	3	-	-	3	20
Sirene	Ecaz	FK	500	12	5	-	-	3	20
Feydakin	Fremen	NK	700	20	5	40	100	-	-
Wächter	Atreides	NK	600	18	8	40	100	-	-
Sprengexperte	Corrino	NK	400	10	4	40	-	-	-
Sardaukar	Corrino	NK	600	18	6	40	100	-	-
Cronos	Corrino	FK	4000	14	6	-	-	10	100
Scharfrichter	Harkonnen	NK	600	18	7	40	100	-	-
Kanonier	Harkonnen	FK	400	10	3	40	-	-	-
Monument	Ecaz	FK	4000	12	8	-	-	10	100
Tarndrone	Harkonnen	FK	150	12	2	-	100	2	-
Plänkler	Fremen	FK	300	8	2	40	-	-	-
Banshee	Schmuggler	FK	300	6	3	-	-	2	20
Schwerer Schütze	Atreides	NK	400	7	5	40	-	-	-
Hammer	Corrino	FK	500	8	5	-	-	4	20
Vergifter	Schmuggler	FK	300	6	2	30	-	-	-
Plünderdrohne	Schmuggler	FK	600	10	6	-	200	4	-
Unterstützungsdrohne	Atreides	FK	600	8	8	-	200	3	-
Turmgeschütz	Fremen	FK	300	12	4	20	100	-	-
Falke	Atreides	FK	400	5	4	-	-	3	20
Kriegsbanner	Ecaz	FK	600	8	8	-	200	4	-
Overlord	Harkonnen	FK	4000	0	8	-	-	10	100
Wraith	Schmuggler	FK	3000	0	5	-	-	10	100

Name der Kampfeinheit	Kommando- punkte (KP)	Produkt Kosten	Kosten/ Angriff	Kosten /Angriff (ohne KP)	Angriff + Rüstung	Instandhaltungs- kosten täglich	Kosten/ Angriff - Platz	Kosten/ Angriff ohne KP - Platz
Infiltrator	3	90	4,50	1,50	20	4	1	2
Altar	0	100	4,55	4,55	26	50	2	17
Scharfschütze	4	160	8,00	2,00	22	12	10	8
Fechter	3	90	5,29	1,76	20	4	4	3
Soldat	4	160	8,42	2,11	23	6	11	9
Spire	4	80	5,00	1,25	18	20	3	1
Soldat	4	160	8,89	2,22	23	8	12	11
Cerberus	3	90	5,63	1,88	18	6	5	4
Krieger	4	160	8,89	2,22	21	8	13	12
Jäger	3	90	6,00	2,00	18	8	6	5
Schützenwehrgewaltiger	3	90	6,00	2,00	18	6	7	6
Musketier	3	90	6,00	2,00	18	8	8	7
Plünderer	4	160	10,00	2,50	20	6	14	13
Schwertkampfwehrgewaltiger	3	90	6,43	2,14	18	6	9	10
Artilleriedrohne	4	4800	240,00	60,00	26	15	31	27
Ritter	6	24000	960,00	160,00	28	20	36	34
Freie Kompanie	5	20000	952,38	190,48	26	20	35	36
Knappe	4	160	13,33	3,33	17	8	15	14
Krake	0	1000	62,50	62,50	21	50	27	28
Harpyie	3	180	13,85	4,62	16	20	17	18
Sirene	3	180	15,00	5,00	17	12	18	19
Feydakin	6	24000	1200,00	200,00	25	20	40	37
Wächter	5	20000	1111,11	222,22	26	20	37	38
Sprengexperte	5	200	20,00	4,00	14	12	19	15
Sardaukar	5	20000	1111,11	222,22	24	20	38	39
Cronos	0	1000	71,43	71,43	20	50	28	29
Scharfrichter	5	20000	1111,11	222,22	25	20	39	40
Kanonier	5	200	20,00	4,00	13	12	20	16
Monument	0	1000	83,33	83,33	20	50	29	32
Tarndrone	2	400	33,33	16,67	14	8	24	26
Plänkler	4	160	20,00	5,00	10	8	21	20
Banshee	2	80	13,33	6,67	9	20	16	23
Schwerer Schütze	5	200	28,57	5,71	12	12	23	22
Hammer	4	320	40,00	10,00	13	20	26	24
Vergifter	4	120	20,00	5,00	8	6	22	21
Plünderdrohne	4	3200	320,00	80,00	16	15	32	31
Unterstützungsdrohne	3	1800	225,00	75,00	16	15	30	30
Turmgeschütz	5	10000	833,33	166,67	16	12	34	35
Falke	3	180	36,00	12,00	9	20	25	25
Kriegsbanner	4	3200	400,00	100,00	16	20	33	33
Overlord	0	1000	NA	NA	8	50	41	41
Wraith	-	1000	NA	NA	5	50	42	42

Name der Kampfeinheit	Angriff max to min - Platz	Angriff + Rüstung Platz	Summe Plätze	Top 20%	laufende Nr.
Infiltrator	4	14	21	2,38	1
Altar	2	2	23	4,76	2
Scharfschütze	5	11	34	7,14	3
Fechter	14	15	36	9,52	4
Soldat	8	9	37	11,90	5
Spire	15	19	38	14,29	6
Soldat	9	10	42	16,67	7
Cerberus	16	20	45	19,05	8
Krieger	10	12	47	21,43	9
Jäger	19	21	51	23,81	10
Schützenwehrlpflichtiger	20	22	55	26,19	11
Musketier	21	23	59	28,57	12
Plünderer	17	16	60	30,95	13
Schwertkampfwehrlpflichtiger	22	24	65	33,33	14
Artilleriedrohne	6	3	67	35,71	15
Ritter	1	1	72	38,10	16
Freie Kompanie	3	4	78	40,48	17
Knappe	25	25	79	42,86	18
Krake	18	13	86	45,24	19
Harpyie	24	27	86	47,62	20
Sirene	26	26	89	50,00	21
Feydakin	7	6	90	52,38	22
Wächter	11	5	91	54,76	23
Sprengexperte	30	32	96	57,14	24
Sardaukar	12	8	97	59,52	25
Cronos	23	17	97	61,90	26
Scharfrichter	13	7	99	64,29	27
Kanonier	31	34	101	66,67	28
Monument	28	18	107	69,05	29
Tarndrone	27	33	110	71,43	30
Plänkler	33	37	111	73,81	31
Banshee	39	38	116	76,19	32
Schwerer Schütze	37	36	118	78,57	33
Hammer	34	35	119	80,95	34
Vergifter	38	40	121	83,33	35
Plünderdrohne	32	28	123	85,71	36
Unterstützungsdrohne	35	29	124	88,10	37
Turmgeschütz	29	30	128	90,48	38
Falke	40	39	129	92,86	39
Kriegsbanner	36	31	133	95,24	40
Overlord	41	41	164	97,62	41
Wraith	42	42	168	100,00	42